

АНАЛИТИЧЕСКАЯ ГЕОМЕТРИЯ

Уравнения линии и поверхности.

Определение: Уравнение $f(x, y) = 0$ называется уравнением линии на плоскости, если координата любой точки этой линии удовлетворяет данному уравнению.

Определение: Уравнение $f(x, y, z) = 0$ называется уравнением поверхности в пространстве, если координаты любой точки этой поверхности удовлетворяют данному уравнению.

Определение: Алгебраическим уравнением линии называется уравнение вида:

$$\sum_{i=0}^n A_i x^{\alpha_i} y^{\beta_i} = 0, \quad A_i = \text{const}.$$

Определение: Алгебраическим уравнением поверхности называется уравнение вида:

$$\sum_{i=0}^n A_i x^{\alpha_i} y^{\beta_i} z^{\gamma_i} = 0.$$

Определение: Порядком уравнения линии называется число $P = \max\{\alpha_i + \beta_i\}$

Определение: Порядком уравнения поверхности называется число

$$P = \max\{\alpha_i + \beta_i + \gamma_i\}$$

Замечание: Алгебраическое уравнение заданного порядка составляется всеми возможными комбинациями степеней: $\alpha_i + \beta_i$ или $\alpha_i + \beta_i + \gamma_i$ от 0 до P.

Уравнения линии 1-го и 2-го порядков:

$$P = 1 \rightarrow A_0 + A_1 x + A_2 y = 0$$

$$P = 2 \rightarrow A_0 + A_1 x + A_2 y + A_3 x^2 + A_4 y^2 + A_5 xy = 0$$

Уравнение поверхности 1-го и 2-го порядков:

$$P = 1 \rightarrow A_0 + A_1 x + A_2 y + A_3 z = 0$$

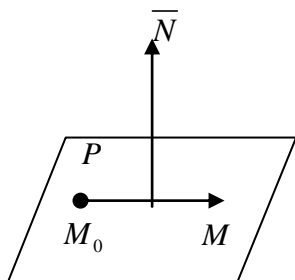
$$P = 2 \rightarrow A_0 + A_1 x + A_2 y + A_3 z + A_4 x^2 + A_5 y^2 + A_6 z^2 + A_7 xy + A_8 xz + A_9 yz = 0$$

Линии и поверхности первого порядка.

Теорема: Любая прямая на плоскости описывается уравнением линии первого порядка: $L: Ax + By + C = 0$.

Теорема: Любая плоскость в пространстве описывается алгебраическим уравнением поверхности 1-го порядка: $P: Ax + By + Cz + D = 0$

Доказательство:



Рассмотрим вектор $\vec{N}(A, B, C)$; $N \perp P$ и точку $M_0(x_0, y_0, z_0) \in P$ с заданными координатами. Выберем: $\forall M(x, y, z) \in P$ с произвольными координатами.

Замечание: Для составления нужного уравнения необходимо связать произвольные координатами с исходными данными.

Составим по двум точкам вектор и используем свойства скалярного произведения:

$$\vec{M_0M}(x - x_0, y - y_0, z - z_0); \quad \vec{N} \perp \vec{M_0M} \rightarrow (\vec{N}, \vec{M_0M}) = 0 \rightarrow$$

$$\rightarrow A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) \rightarrow Ax + By + Cz + (-Ax_0 - By_0 - Cz_0) = 0$$

$$Ax + By + Cz + D = 0 \text{ ч.т.д.}$$

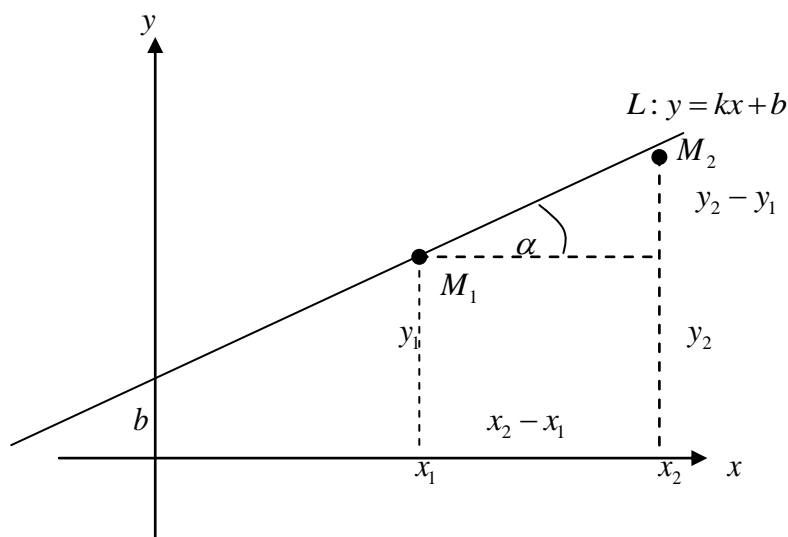
Прямая на плоскости. Девять видов уравнения.

1. Общее уравнение прямой: $Ax + By + C = 0$ (1).

2. Уравнение прямой с угловым коэффициентом:

Это уравнение получается из первого, если из него выразить y

$$y = -\frac{Ax}{B} - \frac{C}{B} \rightarrow y = kx + b \quad (2).$$



$$M_1(x_1, y_1) \in L; M_2(x_2, y_2) \in L; \rightarrow \operatorname{tg} \alpha = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{\overbrace{kx_2 + b}^{y_2} - \overbrace{kx_1 + b}^{y_1}}{x_2 - x_1} = \frac{k(x_2 - x_1)}{x_2 - x_1} = k$$

Замечание: Коэффициент b обозначает смещение прямой по оси y .

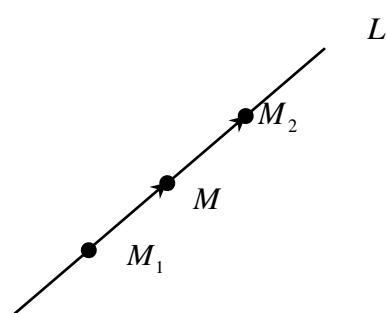
Замечание: Коэффициент k численно равен tg угла наклона прямой к оси абсцисс.

3. Уравнение прямой, проходящей через заданную точку: $M_0(x_0, y_0)$

Подставим координаты точки M_0 в уравнение (2) и выразим из полученного уравнения коэффициент b : $y_0 = kx_0 + b \rightarrow b = y_0 - kx_0$

Подставляем b в уравнение (2): $y = kx + y_0 - kx_0 \rightarrow y = k(x - x_0) + y_0$ (3).

4. Уравнение прямой, проходящей через две заданные точки: $M_1(x_1, y_1); M_2(x_2, y_2)$



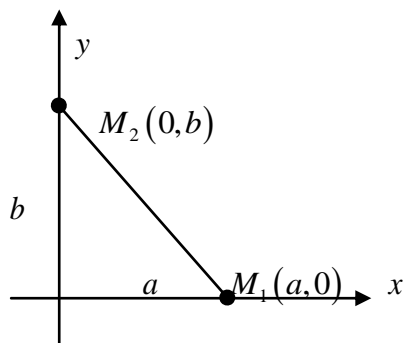
Выбираем: $\forall M(x, y) \in L$.

Составляем два вектора:

$$\overline{M_1M}(x - x_1, y - y_1); \overline{M_1M_2}(x_2 - x_1, y_2 - y_1).$$

$\overline{M_1M} \parallel \overline{M_1M_2} \rightarrow$ значит, координаты этих векторов пропорциональны $\rightarrow \frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1}$ (4)

5. Уравнение прямой в отрезках.



Дано: a, b - отрезки.

Подставляем координаты точек M_1, M_2 в (4) уравнение, получим (5).

$$\frac{x-a}{-a} = \frac{y-0}{b} \rightarrow b(x-a) = -ya \rightarrow bx - ab + ay = 0$$

$$bx - ay = ab \quad | : ab \rightarrow \frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1 \quad (5)$$

6. Уравнение прямой, проходящей через заданную точку, перпендикулярно заданному вектору.

Дано: $M_0(x_0, y_0); \vec{N}(A, B)$

Выберем: $\forall M(x, y) \in L$

$$\overline{M_0M}(x-x_0, y-y_0); \rightarrow \vec{N} \perp \overline{M_0M} \rightarrow (\vec{N}_0, \overline{M_0M}) = 0 \rightarrow A(x-x_0) + B(y-y_0) = 0 \quad (6)$$

Замечание: Коэффициенты A и B в первом уравнении обозначают координаты нормального к прямой вектора.

7. Параметрические уравнения прямой.

Дано: $M_0(x_0, y_0) \in L; \vec{l}(m, n) \in L, \vec{l}$ - направляющий вектор прямой.

t - параметр, от которого зависят координаты любой точки.

$$\begin{aligned} x &= x_0 + mt \\ y &= y_0 + nt \end{aligned} \quad (7)$$

8. Каноническое уравнение прямой.

Это уравнение получается из седьмого, если выразить из них параметр t .

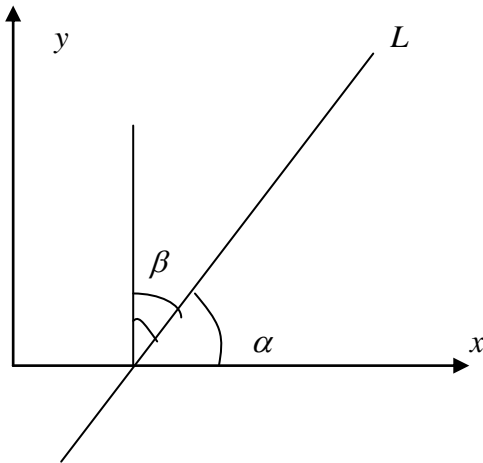
$$t = \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} \quad (8)$$

Замечание: Уравнения (4)-(8) всегда можно привести к общему виду уравнения (1).

9. Нормальные уравнения прямой.

$$x \cos \alpha + y \cos \beta - P = 0 \quad (9)$$

$\cos \alpha, \cos \beta$ – направляющие косинусы прямой.



P - расстояние от начала координат до прямой.

Девятое уравнение получается из первого, умножением первого уравнения на коэффициент.

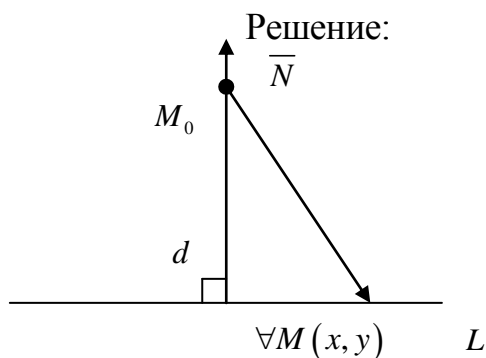
$$\text{Sgn}C = \begin{cases} +1, \text{если } C > 0 \\ 0, \text{если } C = 0 \\ -1, \text{если } C < 0 \end{cases} \quad M = -\frac{\text{Sgn}C}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

$$\text{Пример: } 2x - y + 5 = 0 \quad M = -\frac{1}{\sqrt{5}}; -\frac{2}{\sqrt{5}}x + \frac{y}{\sqrt{5}} - \frac{5}{\sqrt{5}} = 0 \rightarrow P = \sqrt{5}$$

Две задачи на прямую на плоскости.

1. Расстояние от точки до прямой.

Дано: $M_0(x_0, y_0)$; $L: Ax + Bx + C = 0$



Из уравнения плоскости: $\vec{N}(A, B) \perp L$

Замечание: Для нахождения координат точки M , значение x задается произвольно, обычно $x = 0$, а значение y находится из уравнения линии.

$$x = 0, y = -\frac{C}{B} \rightarrow M\left(0, -\frac{C}{B}\right)$$

$$\vec{M_0M}(x - x_0, y - y_0); d = \left| \text{Пр}_{\vec{N}} \vec{M_0M} \right| = \left| \frac{(\vec{N}, \vec{M_0M})}{|\vec{N}|} \right|$$

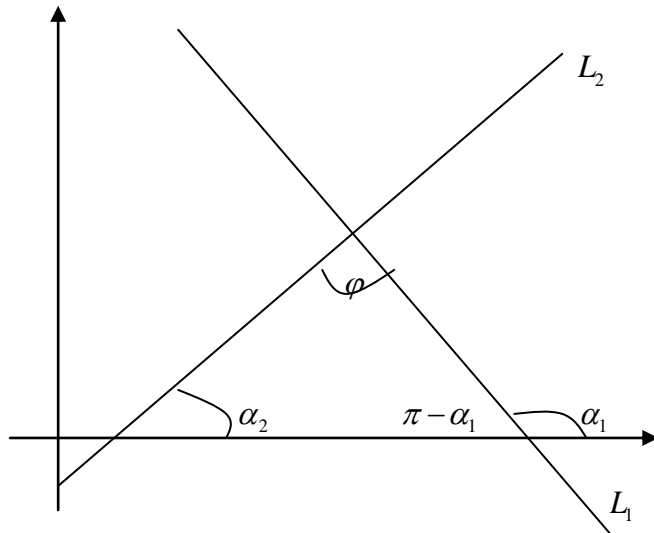
$$d = \left| \frac{A(x - x_0) + B(y - y_0)}{\sqrt{A^2 + B^2}} \right|$$

2. Угол между прямыми. Условие параллельности и перпендикулярности двух прямых.

Дано: $L_1: y = k_1x + b_1$; $L_2: y = k_2x + b_2$

Найти: $\angle \varphi = L_1, L_2 = ?$

Решение:



Из геометрического смысла угловых коэффициентов имеем: $k_1 = \operatorname{tg} \alpha_1$; $k_2 = \operatorname{tg} \alpha_2$

Из рисунка: $\varphi = \pi - \alpha_2 - \pi + \alpha_1$

$$\rightarrow \varphi = \alpha_1 - \alpha_2 \rightarrow \operatorname{tg} \varphi = \operatorname{tg}(\alpha_1 - \alpha_2) \rightarrow$$

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{\operatorname{tg} \alpha_1 - \operatorname{tg} \alpha_2}{1 + \operatorname{tg} \alpha_1 \operatorname{tg} \alpha_2} \rightarrow \operatorname{tg} \varphi = \frac{k_1 - k_2}{1 + k_1 k_2}$$

$L_1 \parallel L_2 \rightarrow \varphi = 0 \rightarrow \operatorname{tg} \varphi = 0 \rightarrow k_1 = k_2$ - условие параллельности двух прямых.

$L_1 \perp L_2 \rightarrow \varphi = \frac{\pi}{2} \rightarrow \operatorname{tg} \varphi = \infty \rightarrow 1 + k_1 k_2 = 0 \rightarrow k_1 = -\frac{1}{k_2}$ - условие перпендикулярности двух прямых.

Плоскость в пространстве. Шесть видов уравнений.

1. Общее уравнение плоскости: $Ax + By + Cz + D = 0$.

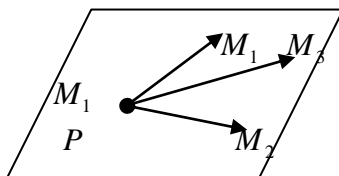
2. Уравнение плоскости, проходящей через заданную точку $M_0(x_0, y_0, z_0) \perp$ заданному вектору $\vec{N}(A, B, C)$.

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0.$$

Замечание: В общем уравнении коэффициенты A, B, C обозначают координаты нормального к плоскости вектора.

3. Уравнение плоскости, проходящей через три данных точки.

$$M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2), M_3(x_3, y_3, z_3)$$



$$\forall M(x, y, z) \in P$$

$$\overrightarrow{M_1M}(x - x_1, y - y_1, z - z_1); \overrightarrow{M_1M_2}(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1); \overrightarrow{M_1M_3}(x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1).$$

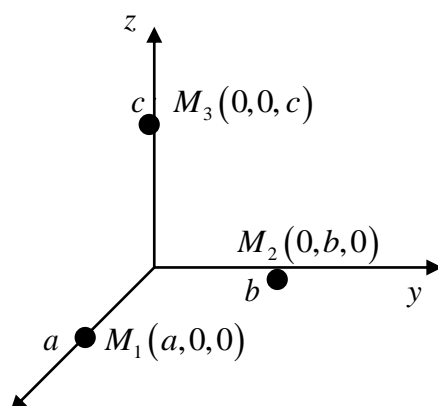
Получим три компланарных вектора.

Значит, согласно приложению смешанного произведения, определитель, составленный из координат этих векторов равен нулю.

$$\begin{vmatrix} x - x_1, y - y_1, z - z_1 \\ x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0 \quad (3).$$

Замечание: Это уравнение приводится к общему виду, если раскрыть определитель по первой строке.

4. Уравнение плоскости в отрезках.



Подставляем координаты полученных точек в третье уравнение.

$$\begin{vmatrix} x-a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0$$

$$(x-a)bc - y(-ac) + zab = 0 \quad | : abc;$$

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 - \text{уравнение плоскости в отрезках.}$$

5. Параметрическое уравнение плоскости.

Дано: $M_0(x_0, y_0, z_0) \in P$; $P(P_1, P_2, P_3)$; $\vec{q}(q_1, q_2, q_3)$

\vec{P}, \vec{q} - направляющие векторы плоскости.

t, S - параметры, от которых зависят координаты произвольной точки плоскости.

$$x = x_0 + P_1 t + q_1 S$$

$$y = y_0 + P_2 t + q_2 S - \text{параметрическое уравнение плоскости.}$$

$$z = z_0 + P_3 t + q_3 S$$

6. Нормальное уравнение плоскости: $x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - P = 0$

$\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ - направляющие косинусы плоскости.

P - расстояние от начала координат до плоскости.

Шестое уравнение получается из первого умножением первого уравнения на коэффициент:

$$M = - \frac{Sgn D}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Прямая в пространстве, четыре вида уравнений.

$$x = x_0 + mt$$

1. Параметрическое уравнение прямой: $y = y_0 + nt$

$$z = z_0 + pt$$

2. Каноническое уравнение плоскости: $\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$

где $M_0(x_0, y_0, z_0) \in P$; $\vec{l}(m, n, p)$ – направляющий вектор прямой.

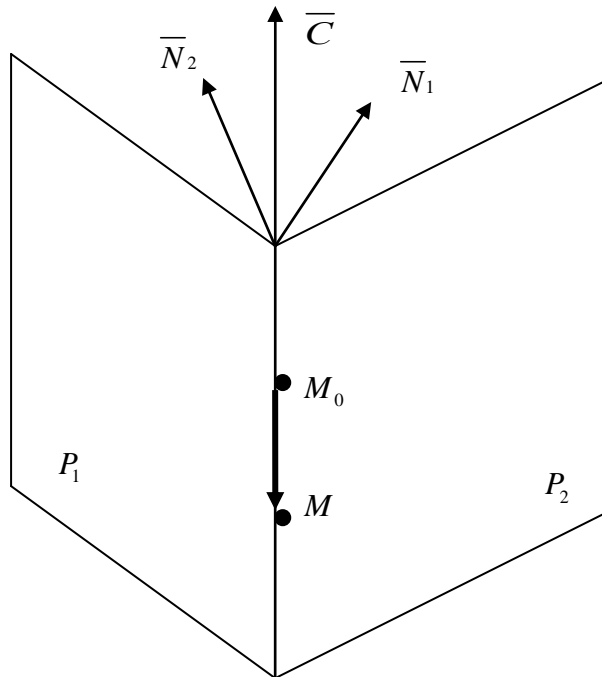
3. Уравнение прямой проходящей через две заданные точки.

$$\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{z-z_1}{z_2-z_1}$$

4. Уравнение прямой, образованное пересечением двух плоскостей:

Дано: $P_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$; $P_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$

Решение.



$$\overline{N}_1(A_1B_1C_1); \overline{N}_2(A_2B_2C_2)$$

$$\overline{C} = [\overline{N}_1, \overline{N}_2] = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \end{vmatrix} = \bar{i} \begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix} - \bar{j} \begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix} + \bar{k} \begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}$$

$M_0(x_0, y_0, z_0)$ – произвольная точка пересечения двух плоскостей с известными координатами. Для нахождения координат точки M_0 , одна из координат даётся произвольной $z = z_0 = 0$, а остальные ищутся из совместного решения уравнений плоскости, если в них подставить $z = z_0 = 0$, т.е. из следующей системы:

$$\begin{cases} A_1x + B_1y = -D_1 \\ A_2x + B_2y = -D_2 \end{cases}$$

$\overline{M_0M}(x - x_0, y - y_0, z - z_0)$. $\bar{i} \square \overline{M_0M}$ - значит, координаты этих векторов пропорциональны:

$$\frac{x - x_0}{\begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix}} = \frac{y - y_0}{\begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix}} = \frac{z - z_0}{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}} \quad (4)$$

Замечание: Уравнение (4) по сути является каноническим уравнением.

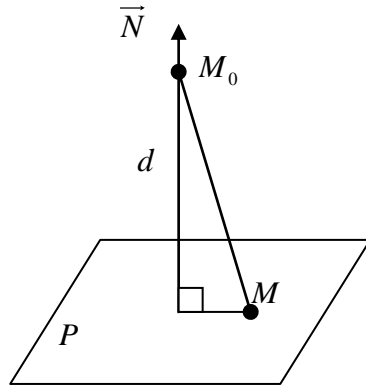
Пять задач на прямую и плоскость в пространстве.

1. Расстояние от заданной точки до плоскости.

Дано: $M_0(x_0, y_0, z_0)$; $P: Ax + By + Cz + D = 0$

Найти: $d = ?$.

Решение.



Выберем произвольную точку $M(x, y, z) \in P$

Замечание: Для нахождения координат точки M , две координаты задаются произвольно, обычно $x = y = 0$, а третья определяется из уравнения $z = -\frac{D}{C}$.

$$M\left(0; 0; -\frac{D}{C}\right)$$

$$d = \left| \text{Пр}_{\vec{N}} \overline{M_0M} \right|; \overline{M_0M}(x - x_0; y - y_0; z - z_0)$$

$$d = \left| \frac{(\vec{N}, \overline{M_0M})}{|\vec{N}|} \right|; \quad d = \left| \frac{A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0)}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \right|$$

2. Точка пересечения прямой и плоскости.

$$x = x_0 + mt$$

Дано: $L: y = y_0 + nt$ (1); $P: Ax + By + Cz + D = 0$ (2)

$$z = z_0 + pt$$

Найти: $M(x, y, z) = ?$

Решение.

Подставляем уравнение (1) в уравнение (2): $A(x_0 + mt) + B(y_0 + nt) + C(z_0 + pt) + D = 0$.

Выразим параметр t из полученного уравнения: $Amt + Bnt + Cpt = -D - Ax_0 - By_0 - Cz_0 \rightarrow$

$$\rightarrow t = -\frac{D + Ax_0 + By_0 + Cz_0}{Am + Bn + Cp} \text{ - параметр точки пересечения прямой и плоскости.}$$

Подставляем t в уравнение (1) и получим координаты точки M .

3. Угол между прямыми. Условие параллельности и перпендикулярности прямых.

Дано: $L_1: \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1}$; $L_2: \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2}$

Найти: $\alpha = L_1, L_2 = ?$

Решение.

$e_1(m_1, n_1, p_1) \in L_1$; $e_2(m_2, n_2, p_2) \in L_2$

$\alpha = \overline{e_1} \wedge \overline{e_2}$ $\cos \alpha = \frac{\overline{e_1}, \overline{e_2}}{|\overline{e_1}| |\overline{e_2}|}$; $\cos \alpha = \frac{m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}$

Пусть $L_1 \perp L_2 \rightarrow \overline{e_1} \perp \overline{e_2}$ ($\overline{e_1} \overline{e_2}$) = 0

$m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0$ - условие перпендикулярности прямых.

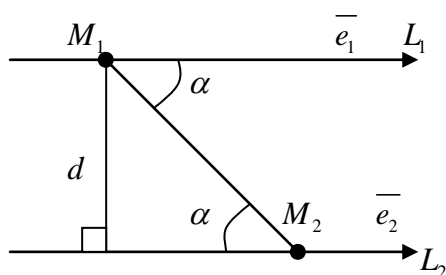
$L_1 \parallel L_2 \rightarrow \overline{e_1} \parallel \overline{e_2} \rightarrow \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}$ - условие параллельности.

4. Расстояние между параллельными прямыми.

Дано: $L: \frac{x-x_1}{m} = \frac{y-y_1}{n} = \frac{z-z_1}{p}$; $L_2: \frac{x-x_2}{km} = \frac{y-y_2}{kn} = \frac{z-z_2}{kp}$

Найти: $d = ?$

Решение.



$\overline{e_1}(m, n, p)$; $M_1(x_1, y_1, z_1)$; $M_2(x_2, y_2, z_2)$

$\overline{M_1 M_2}(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$; $d = |\overline{M_1 M_2}| \sin \alpha$; $[\overline{M_1 M_2}, \overline{e_1}] = [\overline{M_1 M_2}, \overline{e_1}] \sin \alpha = d |\overline{e_1}|$;

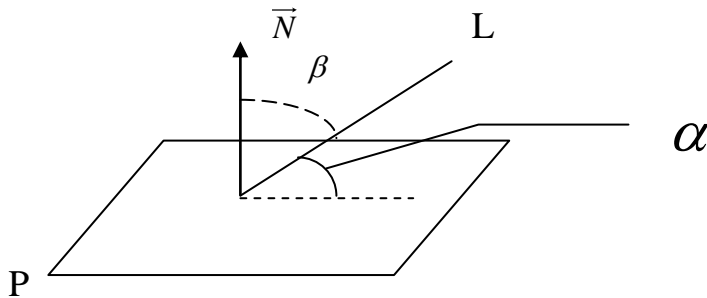
$$d = \frac{[\overline{M_1 M_2}, \overline{e_1}]}{|\overline{e_1}|}$$

где $[\overline{M_1 M_2}, \overline{e_1}] = \overline{c}(c_x, c_y, c_z) = \begin{vmatrix} \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ m & n & p \end{vmatrix}$;

$[\overline{M_1 M_2}, \overline{e_1}] = \sqrt{c_x^2 + c_y^2 + c_z^2}$; $|\overline{e_1}| = \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}$

5. Угол между прямой и плоскостью. Условие параллельности и перпендикулярности прямой и плоскости.

Дано: $L: \frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$; $P: Ax + By + Cz + D = 0$



Найти: $\alpha = L \wedge P = ?$

Решение.

$$\bar{N}(A, B, C), \quad \bar{e}(m, n, p)$$

$$\beta = \frac{\pi}{2} - \alpha; \quad \cos \beta = \frac{(\bar{N}, \bar{e})}{|\bar{N}| |\bar{e}|} = \cos \left(\frac{\pi}{2} - \alpha \right) = \sin \alpha \rightarrow \sin \alpha = \frac{Am + Bn + Cp}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}$$

Пусть: $L \parallel P \rightarrow \bar{e} \perp \bar{N}$

$(\bar{e}, \bar{N}) = 0 \quad Am + Bn + Cp = 0$ - условие параллельности прямой и плоскости.

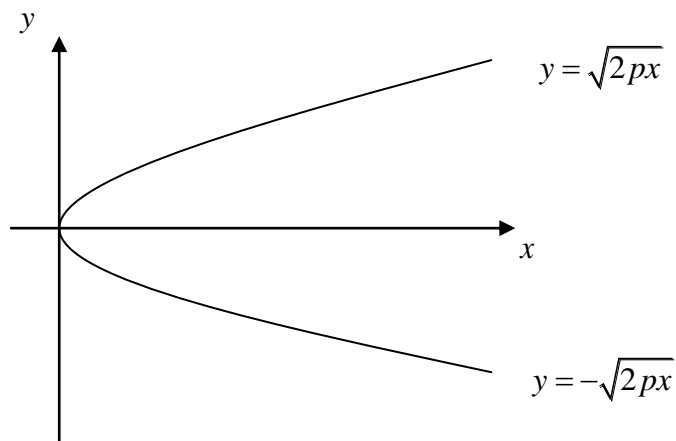
Пусть: $L \perp P \rightarrow \bar{e} \parallel \bar{N} \rightarrow$ координаты пропорциональны, значит:

$$\frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p} \text{ - условие перпендикулярности прямой и плоскости.}$$

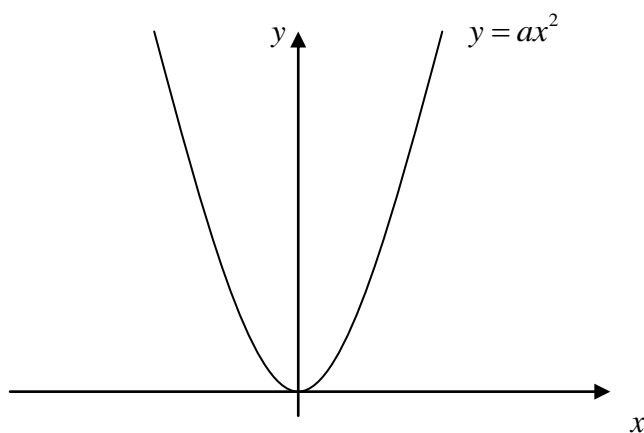
Линии 2-го порядка, каноническое уравнение параболы, эллипсы и гиперболы.

1. Парабола:

а) каноническое уравнение: $y^2 = 2px$ (1)



в) обыкновенное уравнение: $y = ax^2$ (2)



Каноническое уравнение (1) получается из уравнения (2), если в уравнении (2) поменять местами координаты (x, y) .

$$x = ay^2 \rightarrow y^2 = \frac{1}{a}x \rightarrow 2p = \frac{1}{a}$$

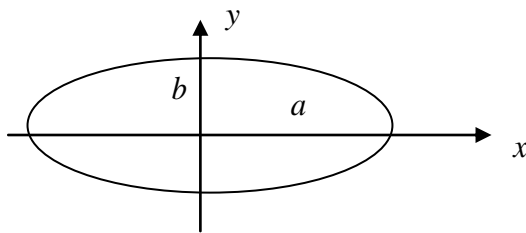
2. Эллипс

Каноническое уравнение: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$, где a, b – полуоси.

Замечание: Эллипс имеет две оси симметрии (x, y – возводятся в квадрат), поэтому эллипс достаточно настроить в первой четверти, а в остальных четвертях достроить его из соображений симметрии.

$$\frac{y^2}{b^2} = 1 - \frac{x^2}{a^2} = \frac{a^2 - x^2}{a^2}; \quad y = \frac{b}{a} \sqrt{a^2 - x^2}$$

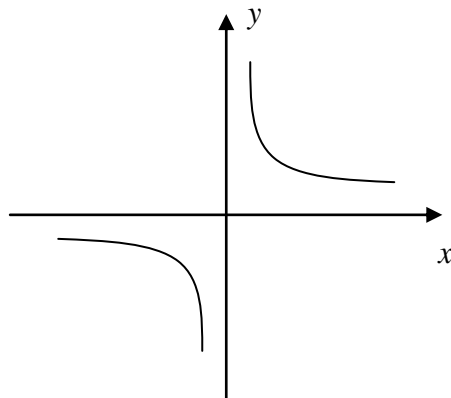
x	0	a	$\frac{a}{2}$
y	b	0	$\frac{\sqrt{3}}{2}b$



Замечание: Если полуоси $a = b$, то получается частный случай эллипса – окружность.

3. Гипербола

а) обычное уравнение: $y = \frac{1}{x}$

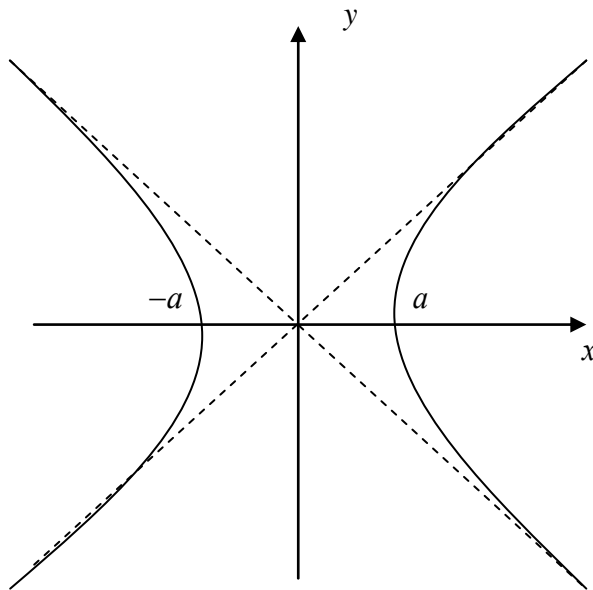


б) каноническое уравнение: $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$

Замечание: Гипербола имеет две оси симметрии и в 1 четверти имеет следующее

уравнение: $y = \frac{b}{a} \sqrt{x^2 - a^2}$

Гипербола располагается между прямыми $y = \pm \frac{b}{a}x$ (на рисунке эти прямые показаны пунктиром)



$$x = 0, y = \frac{b}{a}\sqrt{-a^2} \rightarrow \text{точек пересечения с осью } y \text{ нет, } y = 0 \rightarrow x = a$$

Покажем, что гипербола лежит ниже прямой $y = \frac{b}{a}x$, т.е., что прямой
большое ординаты гиперболы в 1 четверти при $x > 0$:

$$\frac{b}{a}x - \frac{b}{a}\sqrt{x^2 - a^2} = \frac{b}{x}(x - \sqrt{x^2 - a^2}) \rightarrow$$

умножим и разделим на сопряжённые скобки выражения:

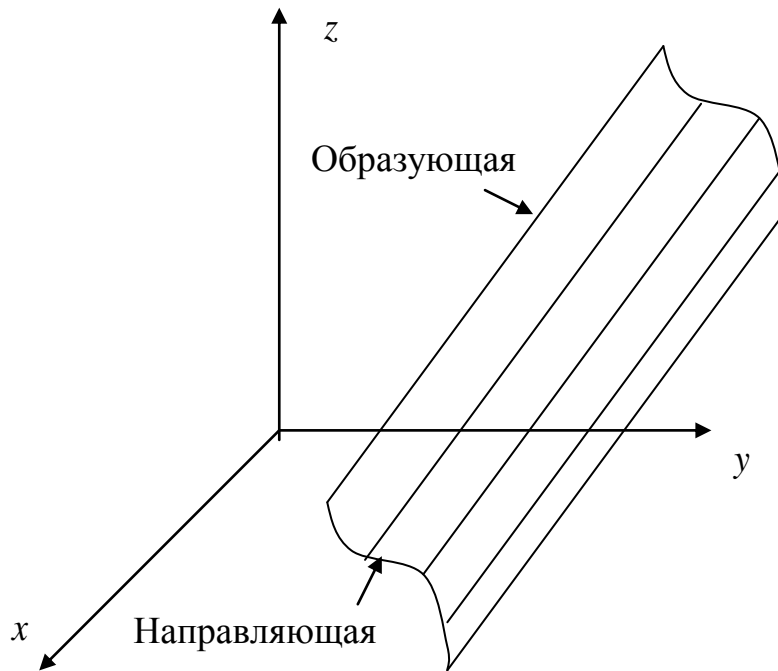
$$\rightarrow \frac{b}{a} \frac{(x - \sqrt{x^2 - a^2})(x + \sqrt{x^2 - a^2})}{x + \sqrt{x^2 - a^2}} = \frac{bx^2 - x^2 + a^2}{a(x + \sqrt{x^2 - a^2})} = \frac{ab}{x + \sqrt{x^2 - a^2}} > 0$$

Поверхности второго порядка и их классификация. Цилиндрические поверхности.

Класс Поверхности	Вид поверхности	Каноническое уравнение
Цилиндрические поверхности	Эллиптический цилиндр	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$
	Гиперболический цилиндр	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$
	Параболический цилиндр	$y^2 = 2px$
Конусы	Эллиптический конус	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$
Гиперболоиды	Однополостной гиперболоид	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$
	Двуполостной гиперболоид	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$
Эллипсоиды	Эллипсоиды	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$
Параболоиды	Эллиптический параболоид	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2pz$
	Гиперболический параболоид	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2pz$

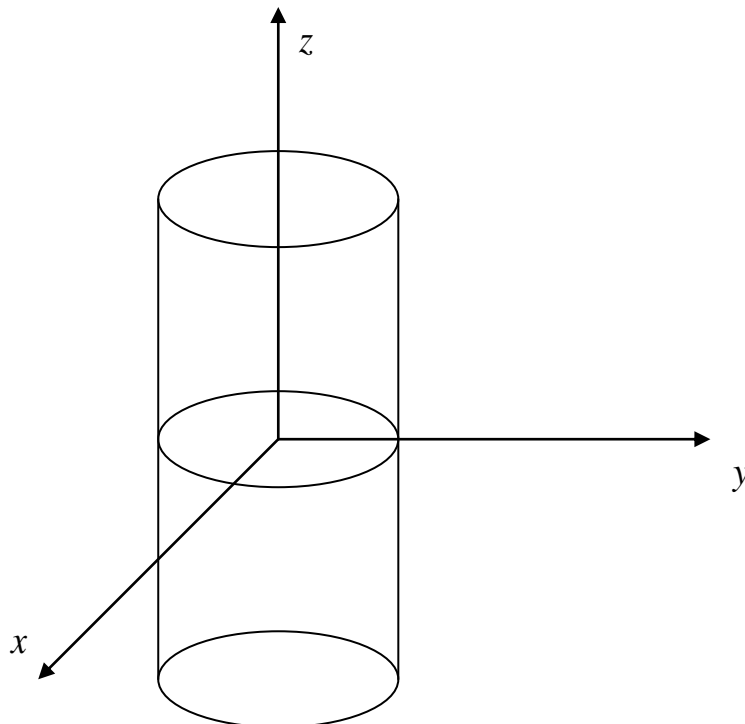
Цилиндрические поверхности.

Эти поверхности получаются движением прямой (образующей) по линии (направляющей)

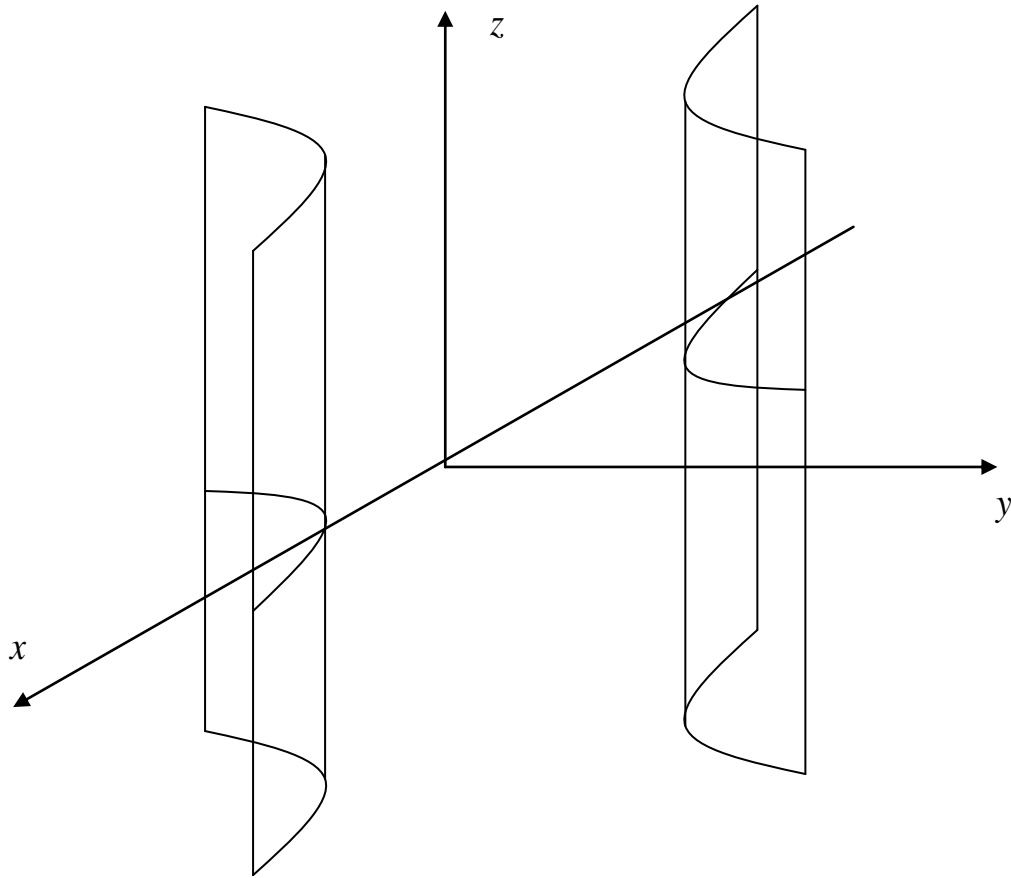


Замечание: название цилиндрической поверхности происходит от названия направляющей линии.

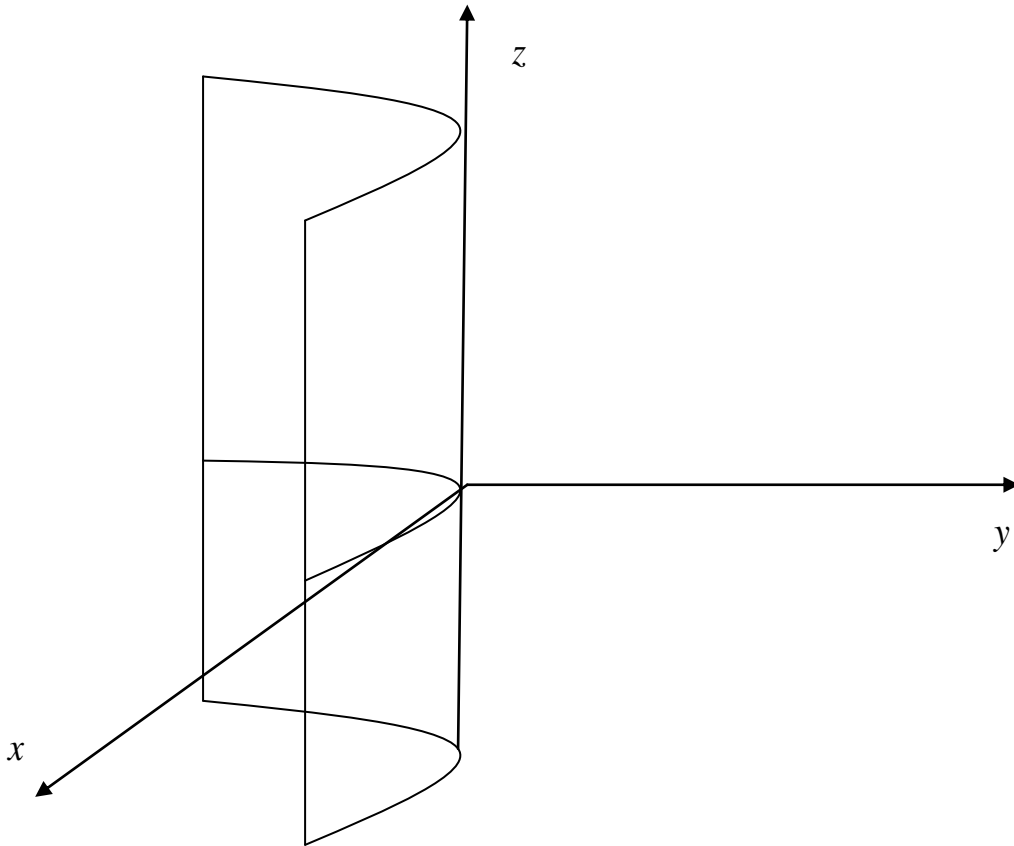
Прямой эллиптический цилиндр: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$



Прямой гиперболический цилиндр: $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$



Прямой параболический цилиндр: $y^2 = 2px$



Метод сечений для определения вида конуса и эллипсоида.

Суть метода сечений: Исследуемая поверхность пересекается плоскостями, параллельными координатным плоскостям. Определяется вид линий, полученных в каждом из этих сечений. По виду линий строится искомая поверхность.

Эллиптический конус: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$.

1 сечение: $z = 0 \rightarrow$ плоскость xoy ; $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow x = y = 0$

Замечание: Конус имеет вершину в начале координат.

$$z = z_0 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{z^2}{c^2} \quad | : \rightarrow \frac{\frac{x^2}{a^2}}{\frac{a^2 z_0^2}{c^2}} + \frac{\frac{y^2}{b^2}}{\frac{b^2 z_0^2}{c^2}} = 1 \rightarrow \frac{x^2}{a_1^2} + \frac{y^2}{b_1^2} = 1.$$

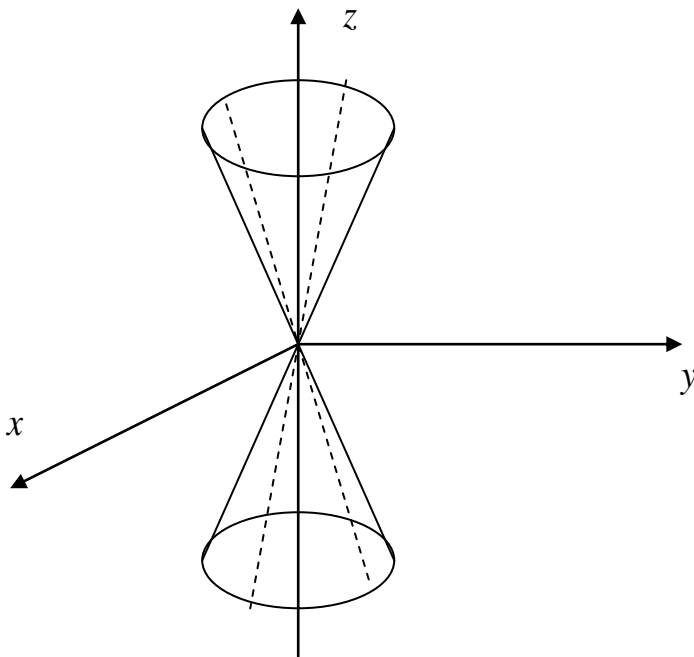
Вывод: в сечениях параллельных xoy получаются эллипсы.

2 сечение: $y = 0 \rightarrow$ пл. $zox \rightarrow \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} = \frac{z^2}{c^2} \rightarrow z = \pm \frac{cx}{a}$

Вывод: в сечениях $| xoz$ получаются прямые.

3 сечение: $x = 0$ пл. $yoz \rightarrow \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0 \rightarrow z = \pm \frac{cy}{b}$.

Вывод: в сечении $| yoz$ получаются прямые.

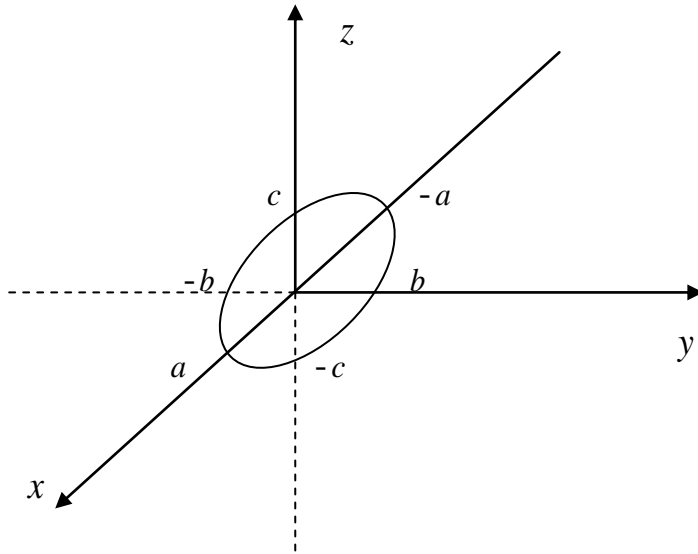


Эллипсоид: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

1 сечение: $z = 0 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ - ЭЛЛИПС В ПЛОСКОСТЯХ $\parallel | xoy$

2 сечение: $y = 0 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ - ЭЛЛИПС В ПЛОСКОСТЯХ $\parallel | xoz$

3 сечение: $x = 0 \rightarrow \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ - ЭЛЛИПС В ПЛОСКОСТЯХ $\parallel | yoz$



Метод сечений для определения вида гиперboloидов.

Суть метода сечений: Исследуемая поверхность пересекается плоскостями, параллельными координатным плоскостям. Определяется вид линий, полученных в каждом из этих сечений. По виду линий строится искомая поверхность.

Однополостной гиперboloид: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$

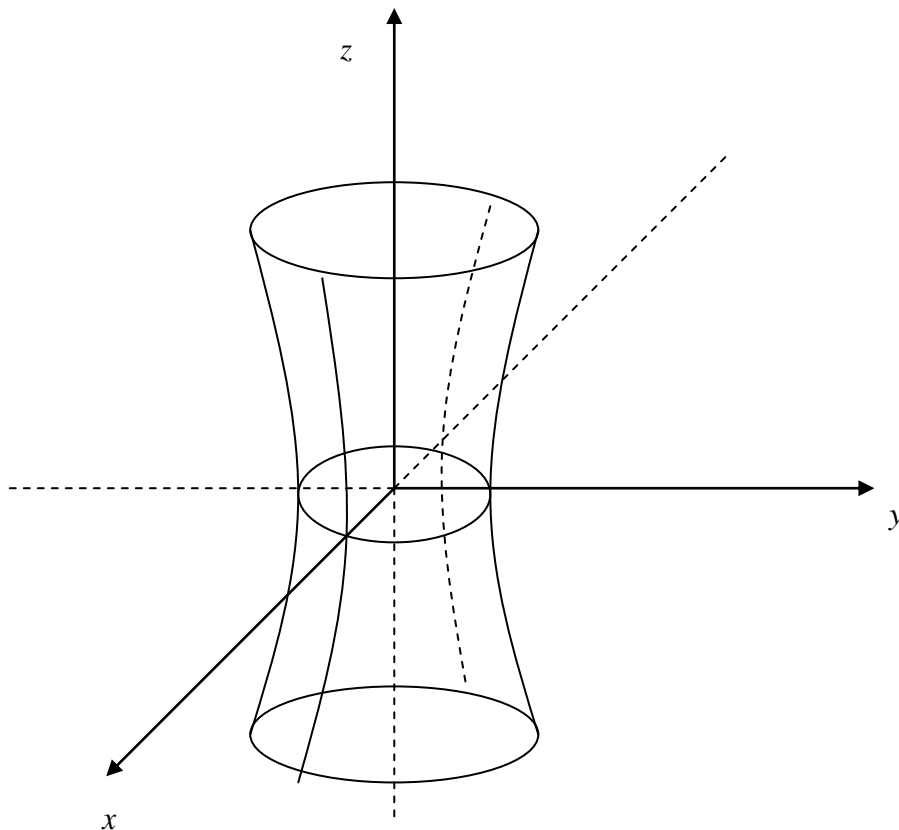
Определим область существования этого гиперboloида по оси z .

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 + \frac{z^2}{c^2} \rightarrow z \in (-\infty; \infty)$$

1 сечение $z = 0 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \rightarrow$ эллипсы в плоскости параллельной xoy

2 сечение $y = 0 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \rightarrow$ гипербола в плоскости параллельной xoz и ветвями, пересекающими ось ox .

3 сечение $x = 0 \rightarrow \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \rightarrow$ гипербола в плоскости параллельной hoz и ветвями, пересекающими ось oy .



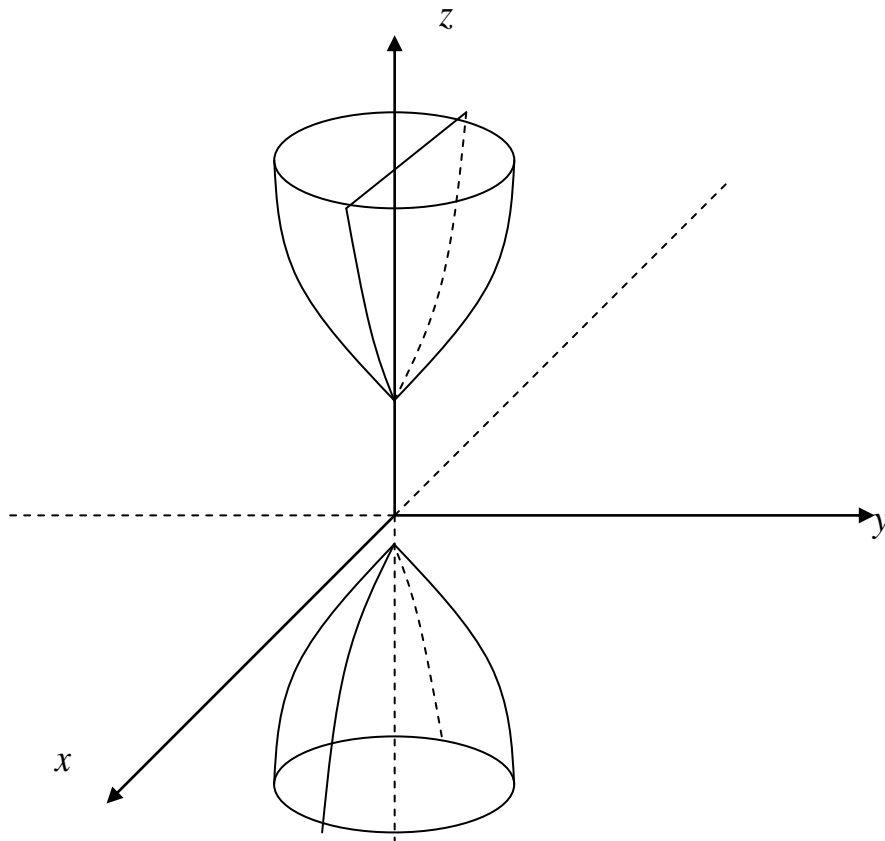
Двуполостной гиперboloид; $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1 + \frac{z^2}{c^2} \rightarrow -1 + \frac{z^2}{c^2} \geq 0 \rightarrow z^2 \geq c^2 \rightarrow |z| > c \rightarrow z \geq c, z \leq -c$$

1 сечение $z = 2c \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 3 \rightarrow \frac{x^2}{3a^2} + \frac{y^2}{3b^2} = 1 \rightarrow$ эллипсы в плоскости параллельной xoy .

2 сечение $y = 0 \rightarrow \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1 \rightarrow \frac{z^2}{c^2} - \frac{x^2}{a^2} = 1 \rightarrow$ гиперболы в плоскости параллельной xoz с ветвями, пересекающими oz .

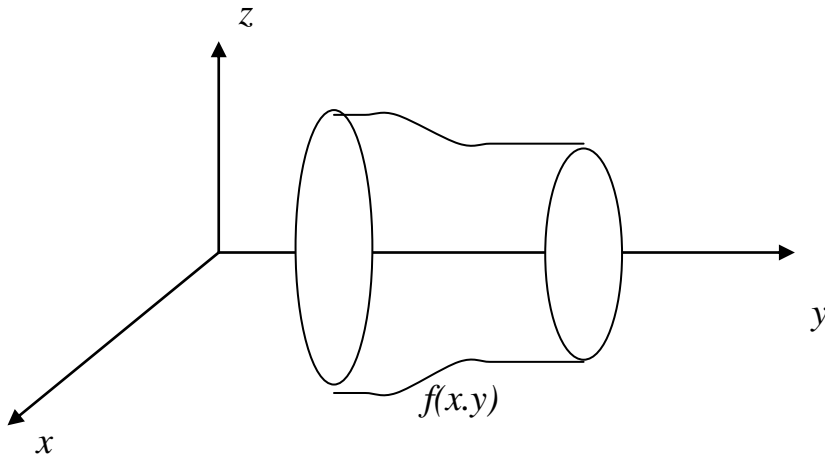
3 сечение $x = 0 \rightarrow \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1 \rightarrow \frac{z^2}{c^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \rightarrow$ гиперболы в плоскости параллельной $yo z$ с ветвями, пересекающими oz .



Поверхности вращения

Поверхности вращения образуются вращением кривых второго порядка вокруг какой-то оси координат.

Правило: Чтобы получить поверхность вращения необходимо в уравнение кривой координату оси вращения оставить без изменения, а вместо второй координаты подставить корень квадратный из суммы квадратов этой второй координаты и недостающей третьей координаты.



Например: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$; ось вращения $y \rightarrow \frac{(\sqrt{x^2 + z^2})^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1; \rightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{a^2} = 1;$

Получили уравнение эллипсоида