

ОПРЕДЕЛИТЕЛИ

Правило: Определитель 2-го порядка вычисляется как разность произведений элементов главной и побочной диагонали.

Алгебраическое дополнение элемента a_{ij} : $A_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$.

Определитель: $\det A = \sum_{i=1}^n a_{ij} A_{ij}$

Решение системы методом Крамера: $x_j = \frac{D_{x_j}}{D} \quad (j = 1, n)$

МАТРИЦЫ

Умножение матриц – матрица $C_{mn} = A_{ml} B_{ln}$, если $C_{ij} = \sum_{k=1}^l a_{ik} b_{kj}$.

Замечание: Перемножать можно такие матрицы, у которых число столбцов первой матрицы равно числу строк второй матрицы.

Замечание: Размерность матрицы определяется числом строк первой матрицы и числом столбцов второй матрицы.

Замечание: Произведение двух матриц в общем случае не перестановочно, т.е.

$AB \neq BA$. В частном случае произведение двух матриц может быть перестановочно, если эти матрицы квадратные и имеют одинаковую размерность.

Обратная матрица: $A^{-1} = \frac{1}{\det A} A$

Определение: Рангом матрицы называется наивысший порядок определителя отличного от нуля, который можно составить из исходной матрицы RgA .

Решение системы уравнений матричным способом: $X = A^{-1}B$

Случаи решения системы уравнений:

1. Система имеет единственное решение, если $RgA = Rg\bar{A} = m = n$.
2. Система имеет лишние уравнения, если $RgA = Rg\bar{A} < m$, в этом случае отбрасываются любые уравнения $(m - RgA)$ и система приводится к 1-му случаю.
3. Система имеет бесчисленное множество решений, если $RgA = Rg\bar{A} < n$, в этом случае любые m неизвестные выражаются через остальные $(n - RgA)$ неизвестных.
4. Система решений не имеет, если $RgA \neq Rg\bar{A}$.

ВЕКТОРНАЯ АЛГЕБРА

Коллинеарность: $\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} = k$

Координаты вектора, заданного 2-мя точками: $M_1M_2(x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$

Координаты точки $M(x, y, z)$ делящие отрезок AB на части в соотношении:

$$\frac{MB}{AM} = k: \quad x = \frac{x_B + kx_A}{k+1}, y = \frac{y_B + ky_A}{k+1}, z = \frac{z_B + kz_A}{k+1}$$

Скалярное произведение: $(\vec{a}, \vec{b}) = |\vec{a}||\vec{b}|\cos\alpha$ и в координатах: $(\vec{a}, \vec{b}) = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$

Приложения скалярного произведения:

1. Вычисление проекции: $Pr_{\vec{a}} \vec{b} = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{a} \rightarrow Pr_{\vec{a}} \vec{b} = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}$

2. Вычисление модуля вектора: $\vec{a}^2 = |\vec{a}|^2 \rightarrow |\vec{a}| = \sqrt{a^2} = \sqrt{(\vec{a}, \vec{a})} \rightarrow |\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2};$

3. Вычисление угла между векторами:

$$\cos\alpha = \frac{(\vec{a}, \vec{b})}{|\vec{a}||\vec{b}|} \rightarrow \cos\alpha = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}}$$

Векторное произведение 2-х векторов это вектор $\vec{c} = [\vec{a}, \vec{b}]$, для которого

выполняются 3 следующих условия:

1. $|\vec{c}| = |\vec{a}||\vec{b}|\sin\alpha$ 2. $\vec{c} \perp \vec{a}, \vec{c} \perp \vec{b}$ 3. $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ образуют правую тройку

Анти перестановочность: $[\vec{a}, \vec{b}] = -[\vec{b}, \vec{a}]$. В координатах: $[\vec{a}, \vec{b}] = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$

Приложения векторного произведения:

1) Площадь параллелограмма, построенного на 2-х векторах: $S = |\vec{a}||\vec{b}|\sin\alpha \rightarrow S = |[\vec{a}, \vec{b}]|$

2) Площадь треугольника, построенного на 2-х векторах: $S = \frac{1}{2}|[\vec{a}, \vec{b}]|$

Смешанное произведение: $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ d_x & d_y & d_z \end{vmatrix}$

Приложения смешаного произведения:

1. Объём параллелепипеда, построенного на трёх векторах. $V = |\vec{a}\vec{b}\vec{c}|$

2. Объём пирамиды: $V = \frac{1}{6}|\vec{a}\vec{b}\vec{c}|$

АНАЛИТИЧЕСКАЯ ГЕОМЕТРИЯ

Прямая на плоскости. Девять видов уравнения.

1. Общее уравнение прямой: $Ax + Bx + C = 0$ (1).

2. Уравнение прямой с угловым коэффициентом: $L: y = kx + b$

Замечание: Коэффициент b обозначает смещение прямой по оси y .

Замечание: Коэффициент k численно равен tg угла наклона прямой к оси абсцисс.

3. Уравнение прямой, проходящей через заданную точку: $y = k(x - x_0) + y_0$.

4. Уравнение прямой, проходящей через две заданные точки: $\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}$

5. Уравнение прямой в отрезках. $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$

6. Уравнение прямой, проходящей через заданную точку, перпендикулярно заданному вектору. $A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0$ Замечание: Коэффициенты A и B в первом уравнении обозначают координаты нормального к прямой вектора.

7. Параметрические уравнения прямой.
$$\begin{aligned} x &= x_0 + mt \\ y &= y_0 + nt \end{aligned}$$

8. Каноническое уравнение прямой. $t = \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n}$

Замечание: Уравнения (4)-(8) всегда можно привести к общему виду уравнения (1).

9. Нормальные уравнения прямой.

$$x \cos \alpha + y \cos \beta - P = 0 \quad (9)$$

P - расстояние от начала координат до прямой

Девятое уравнение получается из первого, умножением первого уравнения на коэффициент.

$$\text{Sgn}C = \begin{cases} +1, \text{ если } C > 0 \\ 0, \text{ если } C = 0 \\ -1, \text{ если } C < 0 \end{cases} \quad M = -\frac{\text{Sgn}C}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

Расстояние от точки до прямой $d = \left| \frac{A(x - x_0) + B(y - y_0)}{\sqrt{A^2 + B^2}} \right|$

Угол между прямыми $tg \varphi = \frac{k_1 - k_2}{1 + k_1 k_2}$

Плоскость в пространстве. Шесть видов уравнений.

1. Общее уравнение плоскости: $Ax + By + Cz + D = 0$.
2. Уравнение плоскости, проходящей через заданную точку $M_0(x_0, y_0, z_0) \perp$ заданному вектору $\vec{N}(ABC)$. $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$.
3. Уравнение плоскости, проходящей через три данных точки.

$$M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2), M_3(x_3, y_3, z_3) \begin{vmatrix} x - x_1, y - y_1, z - z_1 \\ x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1, y_3 - y_1, z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0 .$$

Замечание: Это уравнение приводится к общему виду, если раскрыть определитель по первой строке.

4. Уравнение плоскости в отрезках. $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$ - уравнение плоскости в отрезках.
5. Параметрическое уравнение плоскости.
6. Нормальное уравнение плоскости: $x \cos \alpha + y \cos \beta + z \cos \gamma - P = 0$

Прямая в пространстве, четыре вида уравнений.

1. Параметрическое уравнение прямой:
$$\begin{aligned} x &= x_0 + mt \\ y &= y_0 + nt \\ z &= z_0 + pt \end{aligned}$$
2. Каноническое уравнение плоскости:
$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}$$

$\vec{l}(m, n, p)$ – направляющий вектор прямой.

3. Уравнение прямой проходящей через две заданные точки.

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$

Уравнение прямой, образованное пересечением двух плоскостей:

$$\frac{x - x_0}{\begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix}} = \frac{y - y_1}{\begin{vmatrix} A_1 & C_1 \\ A_2 & C_2 \end{vmatrix}} = \frac{z - z_0}{\begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix}}$$

Пять задач на прямую и плоскость в пространстве.

1. Расстояние от заданной точки до плоскости.
$$d = \left| \frac{A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0)}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}} \right|$$
2. Точка пересечения прямой и плоскости. $\rightarrow t = -\frac{D + Ax_0 + By_0 + Cz_0}{Am + Bn + Cp}$ - параметр точки пересечения прямой и плоскости.
Подставляем t в уравнение (1) и получим координаты точки M .

3. Угол между прямыми. Условие параллельности и перпендикулярности прямых.

$$\cos \alpha = \frac{m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}$$

$m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0$ - условие перпендикулярности прямых.

$\frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}$ - условие параллельности.

4. Расстояние между параллельными прямыми. $d = \frac{\left| \overrightarrow{M_1 M_2}, \vec{e}_1 \right|}{|\vec{e}_1|}$

5. Угол между прямой и плоскостью. Условие параллельности и перпендикулярности прямой и плоскости.

$$\sin \alpha = \frac{Am + Bn + Cp}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}$$

$Am + Bn + Cp = 0$ - условие параллельности прямой и плоскости.

$\frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p}$ - условие перпендикулярности прямой и плоскости.

Линии 2 порядка

1. Парабола: каноническое $y = 2px$ (1) Обыкновенное $y = ax^2$ (2)

2. Эллипс: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$.

3. Гипербола: каноническое $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$; Обыкновенное $y = \frac{1}{x}$

Поверхности второго порядка и их классификация. Цилиндрические поверхности.

Класс Поверхности	Вид поверхности	Каноническое уравнение
Цилиндрические поверхности	Эллиптический цилиндр	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$
	Гиперболический цилиндр	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$
	Параболический цилиндр	$y^2 = 2px$
Конусы	Эллиптический конус	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$
Гиперболоиды	Однополостной гиперболоид	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$
	Двуполостной гиперболоид	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$
Эллипсоиды	Эллипсоиды	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$
Параболоиды	Эллиптический параболоид	$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 2pz$
	Гиперболический параболоид	$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 2pz$

ПРЕДЕЛЫ

1. Первый замечательный предел: $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$

2. Второй замечательный предел:

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{k}{x}\right)^{nx} = e^{kn} \quad (1); \quad \lim_{y \rightarrow 0} (1 + ky)^{\frac{n}{y}} = e^{kn} \quad (2); \quad \lim_{y \rightarrow 0} \frac{n \ln(1 + ky)}{y} = kn \quad (3).$$

Точки разрыва.

Определение: Точка x_0 называется точкой разрыва, если в этой точке не выполняется условие непрерывности. $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) \neq f(x_0)$

Классификация точек разрыва:

1. Устранимая точка разрыва первого рода, если выполняется следующие условия: $\lim_{x \rightarrow x_0-0} f(x) = \lim_{x \rightarrow x_0+0} f(x) \neq f(x_0)$

2. Т.р. первого рода типа скачка, если $\lim_{x \rightarrow x_0-0} f(x) \neq \lim_{x \rightarrow x_0+0} f(x) \neq f(x_0)$

3. Т.р. второго рода, если $\lim_{x \rightarrow x_0-0} f(x) = \pm\infty$ или $\lim_{x \rightarrow x_0+0} f(x) = \pm\infty$

Производные основных 13 элементарных функций

Функция	Производная	Функция	Производная
1. $y = a^x$	$y' = a^x \ln a$	2. $y = e^x$	$y' = e^x$
3. $y = \log_a x$	$y' = \frac{1}{x \ln a}$	4. $y = \ln x$	$y' = \frac{1}{x}$
5. $y = x^n$	$y' = nx^{n-1}$	6. $y = \sin x$	$y' = \cos x$
7. $y = \cos x$	$y' = -\sin x$	8. $y = \operatorname{tg} x$	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$
9. $y = \operatorname{ctg} x$	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	10. $y = \arcsin x$	$y' = \frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$
11. $y = \arccos x$	$y' = -\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	12. $y = \operatorname{arctg} x$	$y' = \frac{1}{1+x^2}$
13. $y = \operatorname{arctg} x$	$y' = \frac{1}{1+x^2}$		

Гиперболические функции:

$$\boxed{y = \operatorname{sh}(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{2}} \rightarrow y' = \operatorname{ch}(x) \quad \boxed{y = \operatorname{ch}(x) = \frac{e^x + e^{-x}}{2}} \rightarrow y' = \operatorname{sh}(x).$$

Правила дифференцирования:

1. Производная параметрической функции. $y'(x) = \frac{y'(t)}{x'(t)}$ и $y''(x) = \frac{(y'(x))'_t}{x'(t)}$

2. Производная сложной функции: $(f(g(x)))' = f'(z)g'(x)$

3. Производная обратной функции: $x'_y = \frac{1}{y'_x}$

4. Производная от константы равна нулю.

5. Производная от суммы: $(u + v)' = u' + v'$

6. Производная произведения: $(uv)' = u'v + uv'$

7. Производная частного: $\left(\frac{u}{v}\right)' = \frac{u'v - uv'}{v^2}$

Формула Тейлора

$$f(x) = P_n(x) = f(x_0) + \frac{f'(x_0)}{1!}(x-x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!}(x-x_0)^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!}(x-x_0)^n -$$

и Маклорена: $f(x) = P_n(x) = f(0) + \frac{f'(0)}{1!}x + \frac{f''(0)}{2!}x^2 + \dots + \frac{f^{(n)}(0)}{n!}x^n$

Таблица неопределённых интегралов.

$\int x^n dx = \frac{x^{n+1}}{n+1} + c$	$\int a^x dx = \frac{a^x}{\ln a} + C$	$\int e^x dx = e^x + c$
$\int \sin x dx = -\cos x + c$	$\int \cos x dx = \sin x + c$	$\int \frac{1}{x} dx = \ln x + c$
$\int \frac{1}{\cos^2 x} dx = \operatorname{tg} x + c$	$\int \frac{1}{\sin^2 x} dx = -\operatorname{ctg} x + c$	$\int \frac{1}{\sqrt{1-x^2}} dx = \arcsin x + c$
$\int \frac{1}{1+x^2} dx = \operatorname{arctg} x + c$	$\int \frac{1}{\sqrt{a^2-x^2}} dx = \arcsin \frac{x}{a} + c$	$\int \frac{1}{\sqrt{x^2 \pm a^2}} dx = \ln x + \sqrt{x^2 \pm a^2} + C$
$\int \frac{1}{a^2+x^2} dx = \frac{1}{a} \operatorname{arctg} \frac{x}{a} + c$	$\int \frac{1}{x^2-a^2} dx = \frac{1}{2a} \ln \left \frac{x-a}{x+a} \right + c$	$\int \frac{1}{a^2-x^2} dx = \frac{1}{2a} \ln \left \frac{x+a}{x-a} \right + c$
$\int \operatorname{tg} x dx = -\ln \cos x + c$	$\int \operatorname{ctg} x dx = \ln \sin x + c$	$\int dx = x + C$

Тригонометрическая подстановка

1) $\sqrt{a^2-x^2} \rightarrow x = a \sin t$ 2) $\sqrt{x^2-a^2} \rightarrow x = \frac{a}{\sin t}$ 3) $\sqrt{x^2+a^2} \rightarrow x = a \operatorname{tg} t$

$\int u dv = uv - \int v du$ - формула интегрирования по частям.

Универсальная тригонометрическая подстановка.

$$t = \operatorname{tg} \frac{x}{2}; \quad \sin x = \frac{2t}{1+t^2}; \quad \cos x = \frac{1-t^2}{1+t^2}; \quad x = 2 \operatorname{arctg} t; \quad dx = \frac{2dt}{1+t^2}$$

Формула Ньютона-Лейбница.

$$\int_a^b f(x) dx = F(x) \Big|_a^b \quad \text{или} \quad \int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

Комплексные числа

$$z = a + ib \quad r = \sqrt{a^2 + b^2}; \quad \varphi = \operatorname{arctg} \frac{b}{a}.$$

$\rightarrow z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)$ - тригонометрическая форма записи комплексного числа

$z = r e^{i\varphi}$ - показательная форма записи комплексного числа

Модуль произведения комплексных чисел в тригонометрической форме равен произведению модулей, аргумент произведения равен сумме аргументов.

формула Муавра: $z^n = r^n [\cos(\varphi n) + i \sin(\varphi n)]$

Модуль частного комплексных чисел в тригонометрической форме равен частному модулей, аргумент произведения равен разности аргументов.