

ЛЕКЦИЯ

Векторная функция

Фёдоров Павел Борисович

Сайт лекций по математике:
Fedorovkniga.jimdo.com

Понятие векторной функции.
Производная векторной функции



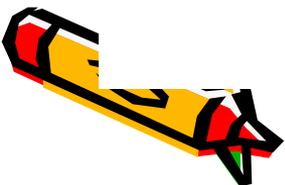
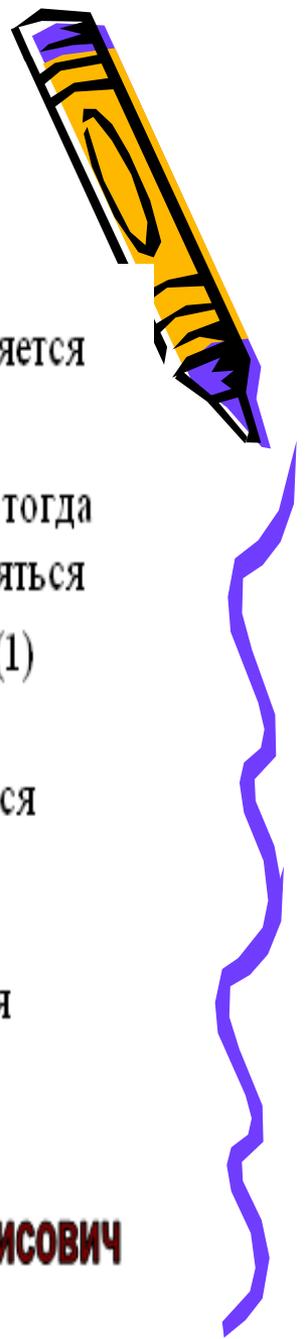
Понятие векторной функции.

Рассмотрим вектор \vec{r} , начало которого совпадает с началом координат, концом является точка $M(x,y,z)$. Тогда этот вектор в координат будет иметь вид: $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$;

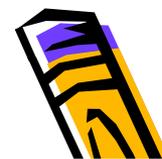
Пусть координаты данного вектора являются функциями одного того же параметра t , тогда вектор \vec{r} будет при изменении параметра t менять свое направление и значение, т. е. являться функцией параметра t : $\vec{r} = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$. (1)

Определение: Векторной функцией называется вектор (1), координаты которого являются функциями параметра t .

Определение: Линия, которую описывается в пространстве конец вектора (1) называется годографом векторной функции.

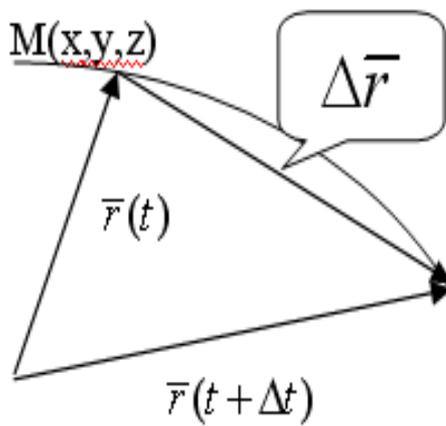


Производная векторной функции



По определению производной: $\vec{r}' = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)}{\Delta t}$ (2).

Значения векторной функции при $t + \Delta t$ и t , а также приращения векторной функции показаны на рисунке:



L – годограф векторной функции

© 2010, Фёдоров Павел Борисович





Вычисляем по формуле (1) значения векторной функции при $t + \Delta t$ и t и подставляем их в формулу (2):

$$\begin{aligned}\vec{r}' &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t + \Delta t)\vec{i} + y(t + \Delta t)\vec{j} + z(t + \Delta t)\vec{k} - x(t)\vec{i} - y(t)\vec{j} - z(t)\vec{k}}{\Delta t} = \\ &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{[x(t + \Delta t) - x(t)]\vec{i} + [y(t + \Delta t) - y(t)]\vec{j} + [z(t + \Delta t) - z(t)]\vec{k}}{\Delta t}\end{aligned}$$

В каждой квадратной скобке содержится приращение соответствующей функции

$$\vec{r}' = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x \vec{i} + \Delta y \vec{j} + \Delta z \vec{k}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left(\frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j} + \frac{\Delta z}{\Delta t} \vec{k} \right) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta x}{\Delta t} \vec{i} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta t} \vec{j} + \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta z}{\Delta t} \vec{k}$$

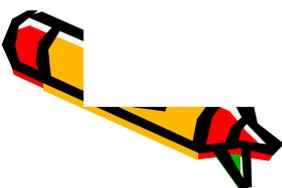
Каждый их пределов является по определению производной соответствующей функции:

$$\rightarrow \vec{r}' = x'(t)\vec{i} + y'(t)\vec{j} + z'(t)\vec{k} \quad (3)$$

При $\Delta t \rightarrow 0$ Δr стремится к касательной в точке $M(x, y, z)$.

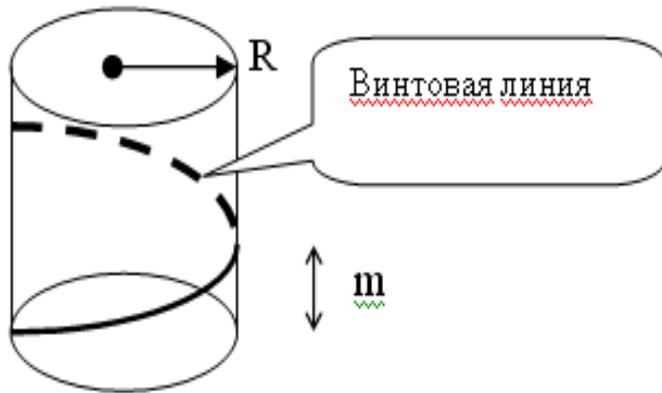
Вывод: Производная векторной функции является вектором (3), направленным по касательной

в данной точке, и имеющим следующую длину: $|\vec{r}'| = \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2 + (z'(t))^2}$





Например: $\vec{r} = R \cos t \vec{i} + R \sin t \vec{j} + R m t \vec{k}$; - винтовая линия (Геликоид), где R – радиус круга, m – шаг винтовой линии.



Вычислим производную от этой функции: $\vec{r}' = -R \sin t \cdot \vec{i} + R \cos t \cdot \vec{j} + m \cdot \vec{k}$ и модуль производной: $|\vec{r}'| = \sqrt{R^2 + m^2} = const.$

Вывод: Скорость скольжения материальной точки без трения по винтовой линии есть величина постоянная.

© 2010, Фёдоров Павел Борисович

